

Resysta Floor Sealer RFS Komponente A

MSDS DE 01 / DE Version 3.1

Druckdatum 03.11.2010

Überarbeitet am: 28-10.10

1. BEZEICHNUNG DES STOFFES BZW. DER ZUBEREITUNG UND DES UNTERNEHMENS**Produktinformation****Handelsname** : Resysta Floor Sealer RFS Komponente A**Empfohlener Anwendungsbereich** : Resysta Beschichtung

Firma : Resysta RTD & Surface Centre windhuk Consulting GmbH & Co. KG
Telefon : +49 (0) 202-26688-0
Telefax : +49 (0) 202-26688-19
Notrufnummer : +49 (0) 202-26688-0
Email-Adresse : info@resysta-rtd.de

2. MÖGLICHE GEFAHREN**Bemerkung** : Keine gefährliche Substanz oder Zubereitung im Sinne der EG-Richtlinien 67/548/EWG oder 1999/45/EG.**3. ZUSAMMENSETZUNG/ANGABEN ZU BESTANDTEILEN**

Falls mehrere Stoffe mit gleichen Identifikatoren erscheinen, so haben diese unterschiedliche sicherheitsrelevante Eigenschaften (z.B. Flammpunkt).

4. ERSTE-HILFE-MASSNAHMEN

Allgemeine Hinweise : Wenn die Symptome anhalten oder falls irgendein Zweifel besteht, ärztlichen Rat einholen. Nie einer ohnmächtigen Person etwas durch den Mund einflößen.

Augenkontakt : Augenlider geöffnet halten und mindestens 10 Minuten lang reichlich mit sauberem, fließendem Wasser spülen. Kontaktlinsen entfernen. Ärztlichen Rat einholen.

Hautkontakt : Beschmutzte, getränkte Kleidung sofort ausziehen. Die Haut gründlich mit Wasser und Seife waschen oder anerkannten Hautreiniger benutzen. KEINE Lösungsmittel oder Verdüner gebrauchen.

Einatmen : Frischluftzufuhr. Betroffenen in Ruhelage bringen und warm halten. Bei unregelmäßiger Atmung oder Atemstillstand künstliche Beatmung einleiten. Bei Bewußtlosigkeit stabile Seitenlage anwenden und ärztlichen Rat einholen.

Verschlucken : Bei Verschlucken sofort Arzt aufsuchen. Ruhig halten. KEIN Erbrechen herbeiführen. Mund mit Wasser ausspülen und reichlich Wasser nachtrinken.

Verbrennungen : Falls ausgelaufene Flüssigkeit auf der Kleidung Feuer fängt, löschen und mit reichlich Wasser abwaschen. Lose Kleidung entfernen. Mit der Haut verschmolzene Kleidung NICHT entfernen. Arzt aufsuchen.